

Spieler: _____
 Name: _____
 Aussehen: _____ Alter: _____
 Heldenpfad: _____

ZEITALTER DER HELDEN

- Heldenbogen -

Abstammung: _____
 Kultur: _____
 Lebensumstand: _____
 Sternzeichen: _____
 Makel: _____

- W2 ⊕ Vorteil
- △ W4 □ Nachteil
- ◊ W6 Ⓢ Wiederholung
- ⦿ W8 ☆ Stern
- ⦿ W10 Ⓢ Pflicht
- ⦿ W12 Ⓢ Verbot
- ⦿ W20 ⦿ Schwere Probe

KÖ Körper	GE Geist	SE Seele

Charakter Moral Wunden

Bei 0 Moralpunkten:
Du bist demoralisiert

Bei 3+ Wunden:
Alle Würfelsätze erleiden Nachteil (weiß) ☐

Bei 6+ Wunden:
Alle Würfelsätze erhalten Nachteil (rot, blau, orange) ☐☐☐

Bei 10+ Wunden:
Dein Held stirbt, wenn Du 10 oder mehr Wunden erleidest

Abwehr
AbW

Stufe + Attribute
+ Rüstung + Schild

Gewandtheit
GeW

Stufe + Körper + Geist

Tragkraft

aktuelle BP	maximal BP
-------------	------------

Zähigkeit
Zäh

Stufe + Körper + Seele

Bildung

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Diplomatie

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Waffenangriffe
Kampf(KÖ) + WaffB ggn Abwehr des Ziels.

○○○	○○○	○○○
Stufe	Attribut	WaffB

Zuversicht
ZuV

Stufe + Geist + Seele

Handwerk

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Heimlichkeit

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Interaktion

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Kampf

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Weitere Ausrüstung

Listigkeit

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Natur

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Vitalität

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Wahrnehmung

Körper	Geist	Seele
☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Reichtum

Taler
250 Ⓢ = 1 BP

Notizen	Sprachen und Schriften