

Spieler: _____
 Name: _____
 Aussehen: _____ Alter: _____
 Heldenpfad: _____

ZEITALTER DER HELDEN

- Heldenbogen -

Abstammung: _____
 Kultur: _____
 Lebensumstand: _____
 Sternzeichen: _____
 Makel: _____

- W2 ⊕ Vorteil
- △ W4 □ Nachteil
- ▽ W6 ⊕ Wiederholung
- ◇ W8 ☆ Stern
- ⊙ W10 ⊕ Pflicht
- ⊗ W12 ⊗ Verbot
- ⊕ W20 ⊕ Schwere Probe

KÖ Körper	GE Geist	SE Seele
Charakter Stufe	Moral	Wunden

Bei 0 Moralpunkten:
Du bist demoralisiert

Bei 3+ Wunden:
Alle Würfelsätze erleiden Nachteil (weiß) □

Bei 6+ Wunden:
Alle Würfelsätze erhalten Nachteil (rot, blau, orange) — — —

Bei 10+ Wunden:
Dein Held stirbt, wenn Du 10 oder mehr Wunden erleidest

Abwehr
AbW

Stufe + Attribute
+ Rüstung + Schild

Gewandtheit
GeW

Stufe + Körper + Geist

Tragkraft

aktuelle BP

maximal BP

Zähigkeit
Zäh

Stufe + Körper + Seele

Bildung

Körper
Geist
Seele

Diplomatie

Körper
Geist
Seele

Waffenangriffe
Kampf(KÖ) + WaffB ggn Abwehr des Ziels.

○○○

Stufe

○○○

Attribut

○○○

WaffB

Zuversicht
ZuV

Stufe + Geist + Seele

Handwerk

Körper
Geist
Seele

Heimlichkeit

Körper
Geist
Seele

Interaktion

Körper
Geist
Seele

Kampf

Körper
Geist
Seele

Weitere Ausrüstung

Listigkeit

Körper
Geist
Seele

Natur

Körper
Geist
Seele

Vitalität

Körper
Geist
Seele

Wahrnehmung

Körper
Geist
Seele

Reichtum

Taler
250 ⬢ = 1 BP

Notizen

Sprachen und Schriften
