Spieler: _____
Name: _____
Aussehen: Alter: _____
_____
_____
Heldenpfad: _____

Zeitalter der Helden
- Heldenbogen -

Abstammung: _____
_____
Kultur: _____
Lebensumstand: _____
Sternzeichen: _____
Makel: _____

W2 Vorteil
W4 Nachteil
W6 Wiederholung
W8 Stern
W10 Pflicht
W12 Verbot
W20

KÖ	GE	SE
Körper	Geist	Seele

Helden Stufe | Moral | Wunden

Bei 0 Moralpunkten:
Du bist *demoralisiert*

Bei 3+ Wunden:
Alle Würfelsätze erleiden Nachteil (weiß)

Bei 6+ Wunden:
Alle Würfelsätze erhalten Nachteil (rot, blau, orange)

Bei 10+ Wunden:
Dein Held stirbt, wenn Du 10 oder mehr Wunden erleidest

Abwehr
AbW

Stufe + Attribute + Rüstung + Schild

Gewandtheit
GeW

Stufe + Körper + Geist

Tragkraft

aktuelle BP | maximal BP

Zähigkeit
ZäH

Stufe + Körper + Seele

Zuversicht
ZuV

Stufe + Geist + Seele

Bildung
Körper
Geist
Seele

Diplomatie
Körper
Geist
Seele

Handwerk
Körper
Geist
Seele

Heimlichkeit
Körper
Geist
Seele

Interaktion
Körper
Geist
Seele

Kampf
Körper
Geist
Seele

Listigkeit
Körper
Geist
Seele

Natur
Körper
Geist
Seele

Vitalität
Körper
Geist
Seele

Wahrnehmung
Körper
Geist
Seele

Angriffe

	Stufe	Attribut	WaffB

Weitere Ausrüstung

Reichtum

Taler
250 = 1 BP

Notizen

Sprachen und Schriften

© 2026 Heldenverlag. Diese Seite darf für den privaten Gebrauch fotokopiert werden.