Spieler: _____
Name: _____
Aussehen: Alter: _____
_____
_____
Heldenpfad: _____

Zeitalter der Helden
- Heldenbogen -

Abstammung: _____
_____
Kultur: _____
Lebensumstand: _____
Sternzeichen: _____
Makel: _____

W2 W4 W6 W8 W10 W12 W20
Vorteil
Nachteil
Wiederholung
Stern
Pflicht
Verbot

KÖ	GE	SE
Körper	Geist	Seele

Helden Stufe | Moral | Wunden

Bei 0 Moralpunkten:
Du bist *demoralisiert*

Bei 3+ Wunden:
Alle Würfelsätze erleiden Nachteil (weiß)

Bei 6+ Wunden:
Alle Würfelsätze erhalten Nachteil (rot, blau, orange)

Bei 10+ Wunden:
Dein Held stirbt, wenn Du 10 oder mehr Wunden erleidest

Abwehr
AbW
Stufe + Attribute + Rüstung + Schild

Gewandtheit
GeW
Stufe + Körper + Geist

Tragkraft
aktuelle BP | maximal BP

Zähigkeit
ZäH
Stufe + Körper + Seele

Zuversicht
ZuV
Stufe + Geist + Seele

Bildung
Körper Geist Seele

Diplomatie
Körper Geist Seele

Handwerk
Körper Geist Seele

Heimlichkeit
Körper Geist Seele

Interaktion
Körper Geist Seele

Kampf
Körper Geist Seele

Listigkeit
Körper Geist Seele

Natur
Körper Geist Seele

Vitalität
Körper Geist Seele

Wahrnehmung
Körper Geist Seele

Angriffe

	Stufe	Attribut	WaffB	
○○○				_____
○○○				_____

Weitere Ausrüstung

Reichtum
_____
_____
_____

Taler
250 = 1 BP

Notizen

Sprachen und Schriften

© 2026 Heldenverlag. Diese Seite darf für den privaten Gebrauch fotokopiert werden.